

PLANET CHANGE

Planetary Protection - Young People
as Agents of Change



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



virtualcampus



escola profissional
de Campanhã

Agenda da sessão

18: 00 - 18:15 APRESENTAÇÃO E BOAS-VINDAS

18:15 - 18:30 INTRODUÇÃO AO PROJETO PLANET CHANGE, OBJETIVOS E PRINCIPAIS RESULTADOS

18:30 - 19:00 EXPLORAÇÃO PRÁTICA DOS RECURSOS DO PROJETO - ESTRUTURA GERAL, ONDE OS ENCONTRAR E TUTORIAIS DISPONÍVEIS

19:00 - 19:15 PAUSA

19:15 - 19:35 ANÁLISE CONJUNTA E APROFUNDADA DE UMA DAS ATIVIDADES DESENVOLVIDAS

19:35 - 19:45 AVALIAÇÃO DA SESSÃO

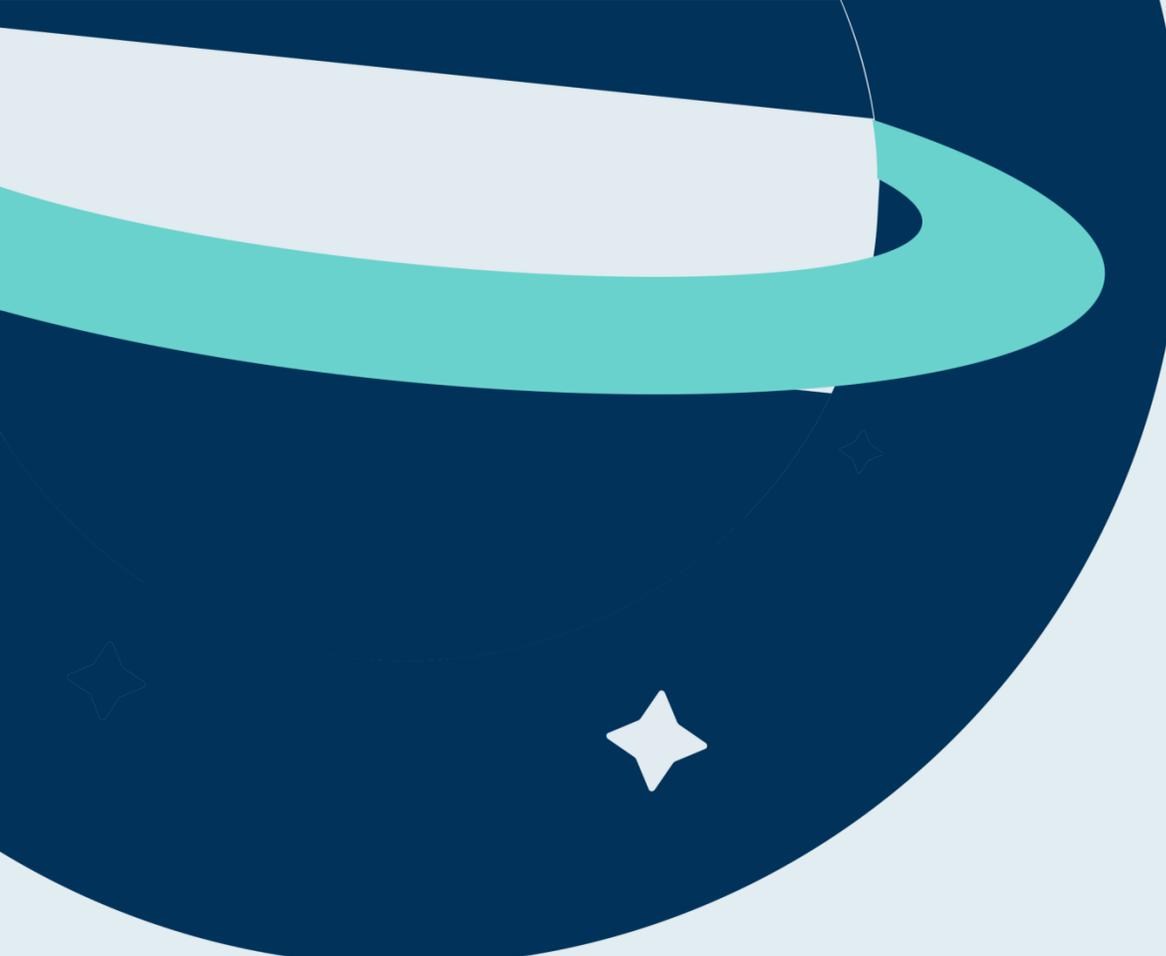
19:45 - 20:00 ESCLARECIMENTO DE DÚVIDAS



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



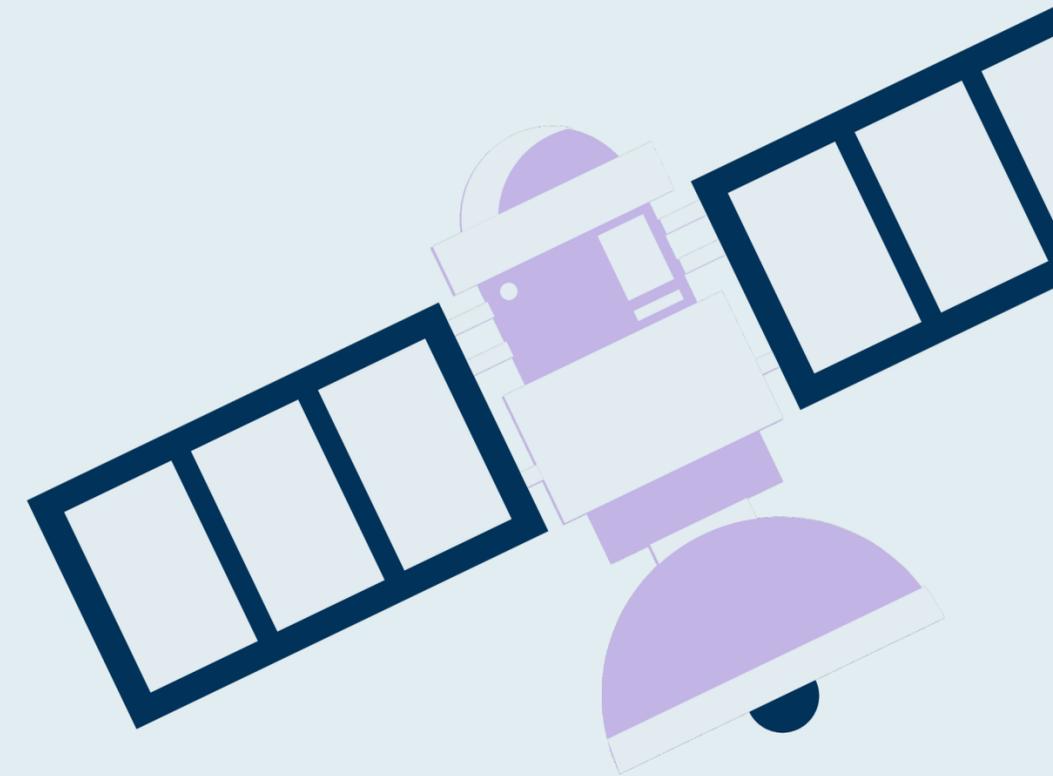
virtualcampus



QUEM SOMOS?

A Virtual Campus Lda. é uma empresa de desenvolvimento, formação e consultoria nas áreas de Tecnologia de Aprendizagem Avançada e Jogos Sérios.

Trabalhamos para promover ativamente o desenvolvimento da Sociedade de Conhecimento através da utilização de Ambientes Digitais de Aprendizagem e Formação.



O QUE FAZEMOS?



Aplicações de
aprendizagem



Conteúdo de
aprendizagem



jogos sérios



Plataformas
web



Gestão de
projetos

TEMOS MAIS DE 10 ANOS DE EXPERIÊNCIA E NESTE
MOMENTO MAIS DE 30 PROJETOS ATIVOS NAS ÁREAS DA
EDUCAÇÃO, AMBIENTE, SAÚDE E INDÚSTRIA.



O que é o Planet Change?

O objetivo do projeto é melhorar o currículo educativo do ensino básico/secundário (estudantes com mais de 16 anos) no que diz respeito a temáticas de desenvolvimento sustentável e proteção do planeta, com um foco no contexto das ciências espaciais. Pretende também contribuir para a consciencialização sobre a variedade de carreiras ligadas à ciência espacial. No final, é esperado que os estudantes estejam capacitados a serem agentes de mudança, a curto e a longo prazo.



Quem são os parceiros?

Noruega



Amesterdão



Itália



Países Baixos



Portugal



Tenerife



QUAIS SÃO OS RESULTADOS DO PROJETO?



Metodologia e Material didático

Desenvolver um quadro educativo e material didático, através da ciência espacial, para estudantes com mais de 16 anos, assim como para professores e formadores.



Implementação da formação

Implementar as atividades em escolas de EFP em duas fases: uma fase piloto piloto e uma fase mais alargada de implementação.



Programa Educativo

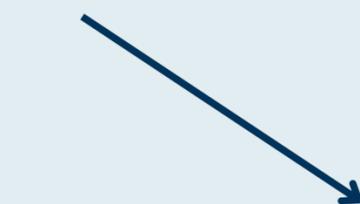
Desenvolver uma formação (aplicável online e presencialmente) para professores e formadores, incluindo ferramentas inovadoras e cativantes.



Rede de stakeholders nacional

Criar novos ecossistemas de aprendizagem nos países parceiros, incluindo escolas, empresas, decisores políticos, institutos de formação, etc., para garantir uma colaboração contínua e a sustentabilidade do projeto após o seu fim.

Em que fase estamos?



TRADUÇÃO DAS ATIVIDADES
DESENVOLVIDAS

TRADUÇÃO DA APP

DESENVOLVIMENTO DO
JOGO DE TABULEIRO

DESENVOLVIMENTO DO
PROGRAMA EDUCATIVO



LOGÍSTICA

POLUIÇÃO

EFICIÊNCIA
ENERGÉTICA

CONSTRUÇÃO

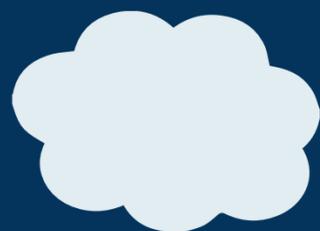
RISCOS
ESPACIAIS

AGRICULTURA

CRISE CLIMÁTICA

O QUE SÃO
ATIVIDADES?

AS



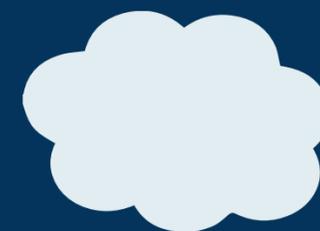
QUIZ



SIMULAÇÕES



ANIMAÇÕES



JOGO
INTERATIVO

TÓPICOS

FORMATOS



Que temas podem ser encontrados em cada atividade?

POLUIÇÃO

- Poluição do ar
- Poluição Luminosa

EFICIÊNCIA ENERGÉTICA

- Energia verde e empregos verdes
- Alinhamento dos painéis solares
- Painéis solares a partir do espaço

CRISE CLIMÁTICA

- Deflorestação
- Monitorização da saúde dos oceanos
- Incêndios florestais
- O salmão e a floresta tropical



Que temas podem ser encontrados em cada atividade?

RISCOS
ESPACIAIS

AGRICULTURA

CONSTRUÇÃO

LOGÍSTICA

- Detritos espaciais - nível 2
- Detritos espaciais de níveis 3 e 4
- NEOs - Objetos Próximos à Terra

- Agricultura no espaço
- Otimização de culturas

- Interseção entre a cidade e os alimentos - fase I, II e III.

- Dados sobre o espaço
- GNSS (Sistema Global de Navegação por Satélite)

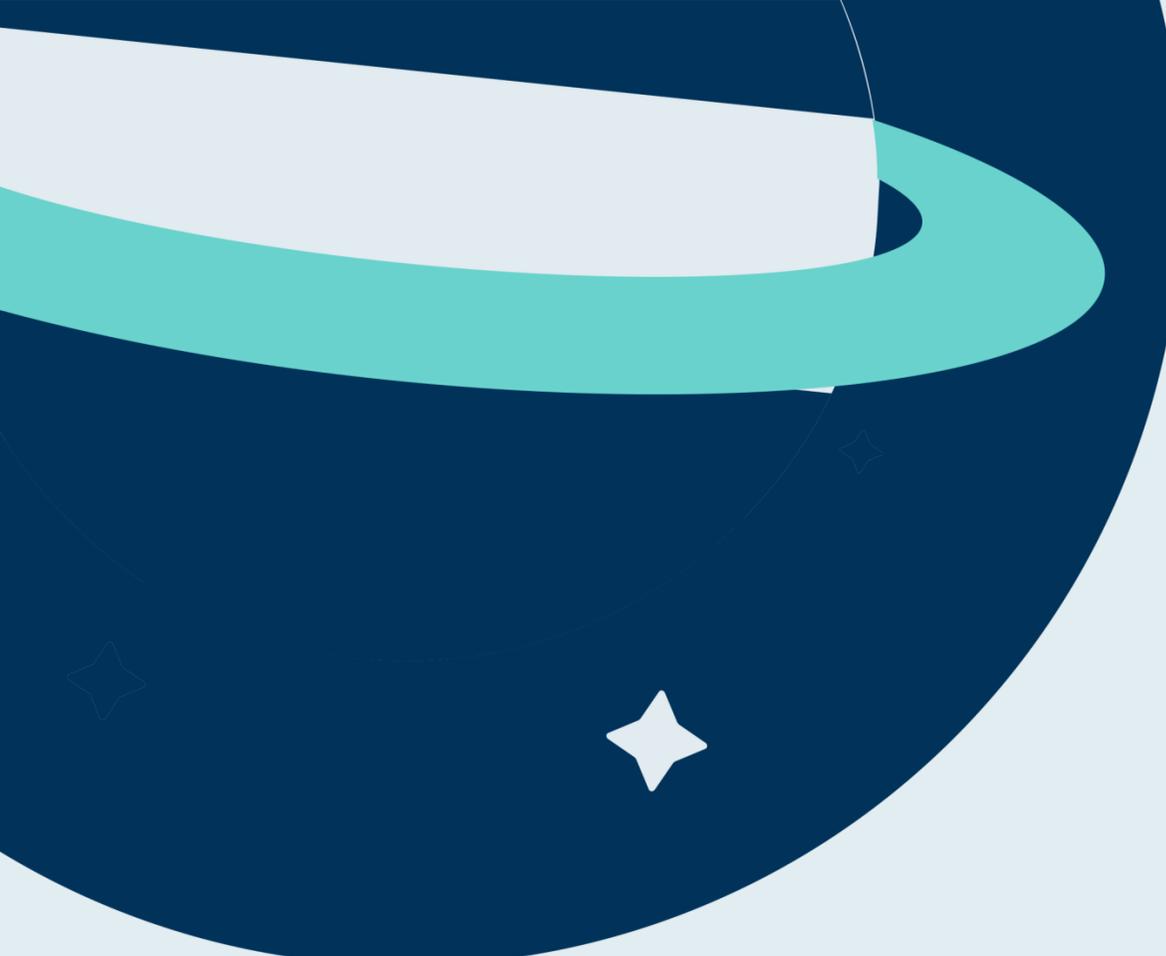
Para facilitar a aprendizagem

Foram também desenvolvidos **tutoriais**, com o objetivo de auxiliar os educadores e estudantes a explorarem os recursos apresentados em algumas das atividades e, que, pela sua complexidade podem suscitar mais dúvidas.

Tutorial EO Browser

Tutorial Google Earth Pro





ONDE POSSO ENCONTRAR ESTES RECURSOS?



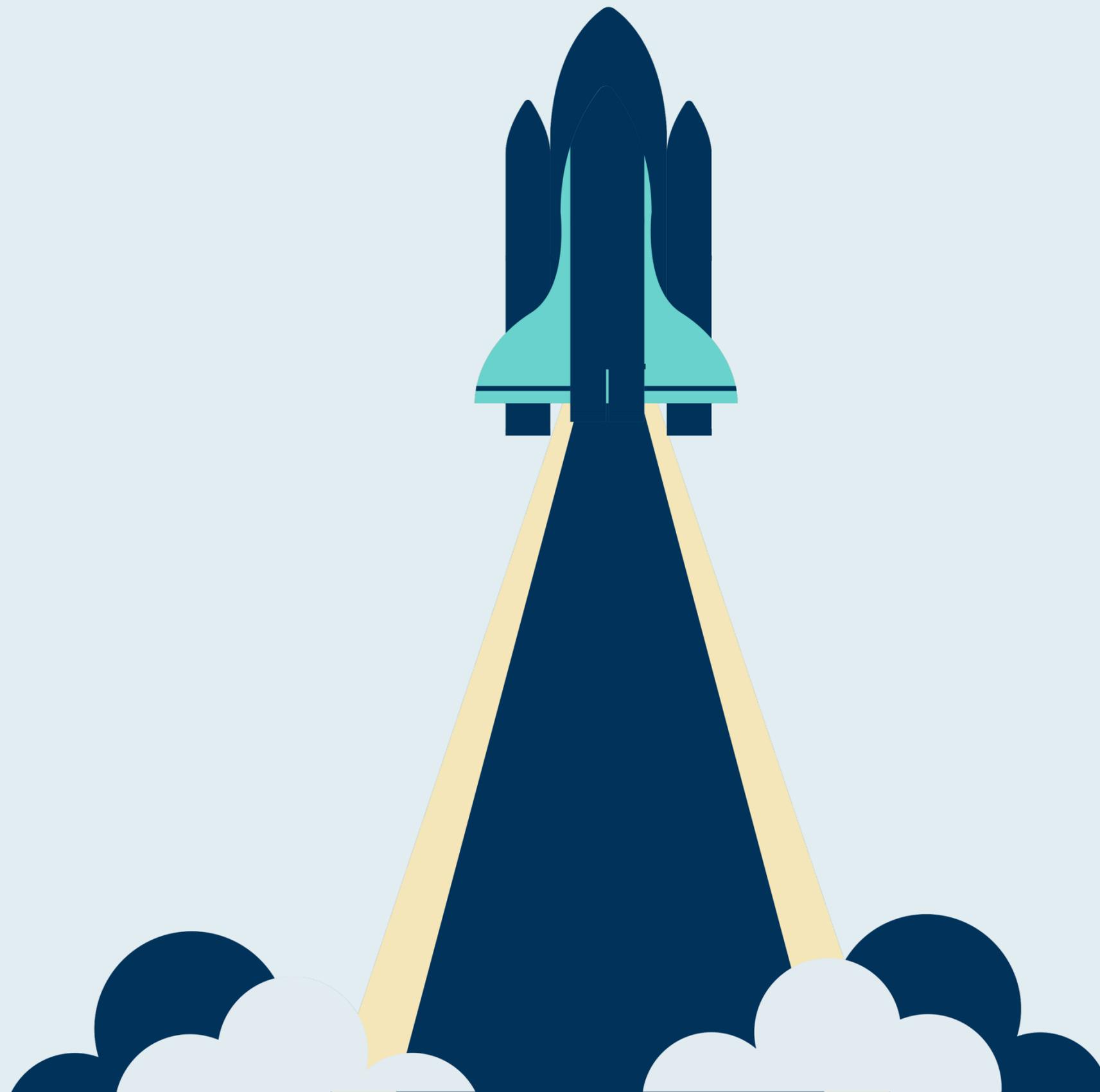
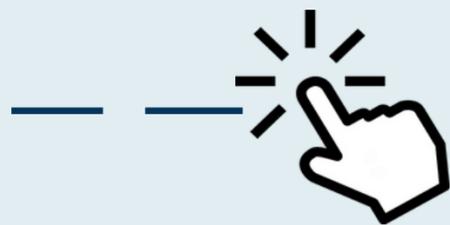
Todos os recursos desenvolvidos poderão ser encontrados no website do projeto. No entanto, de momento, as atividades e o jogo ainda não se encontram aí disponíveis em português.

<https://www.planetchange.eu/pt>

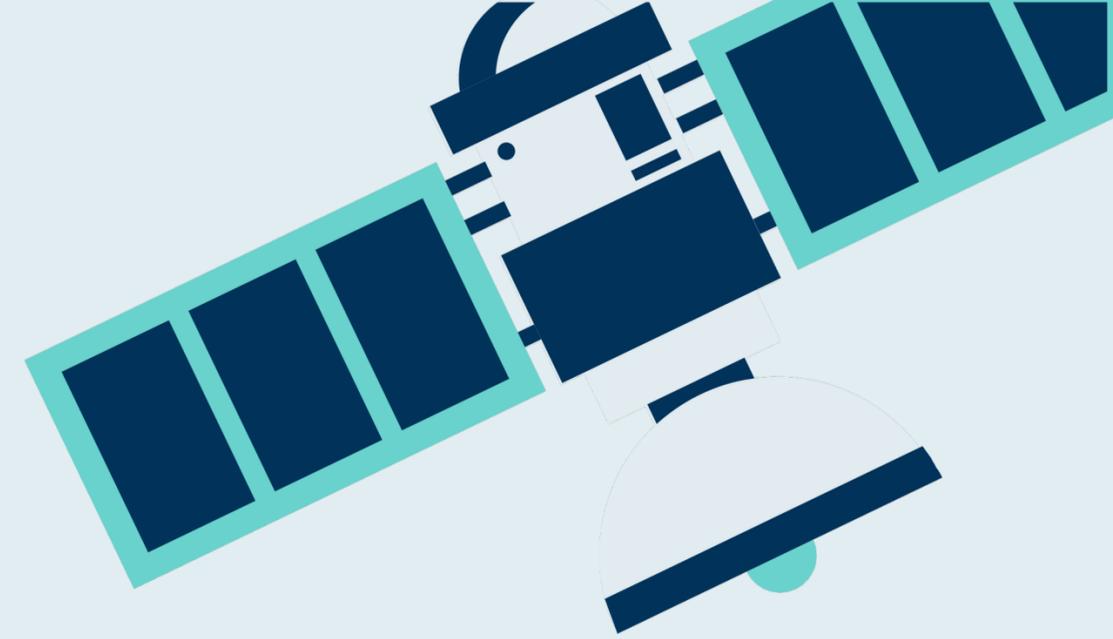
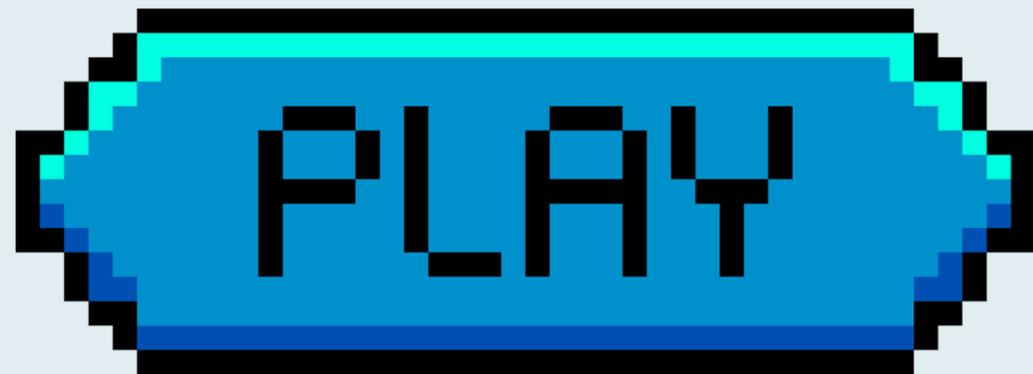


VAMOS VER UM EXEMPLO DE ATIVIDADE?

AQUI

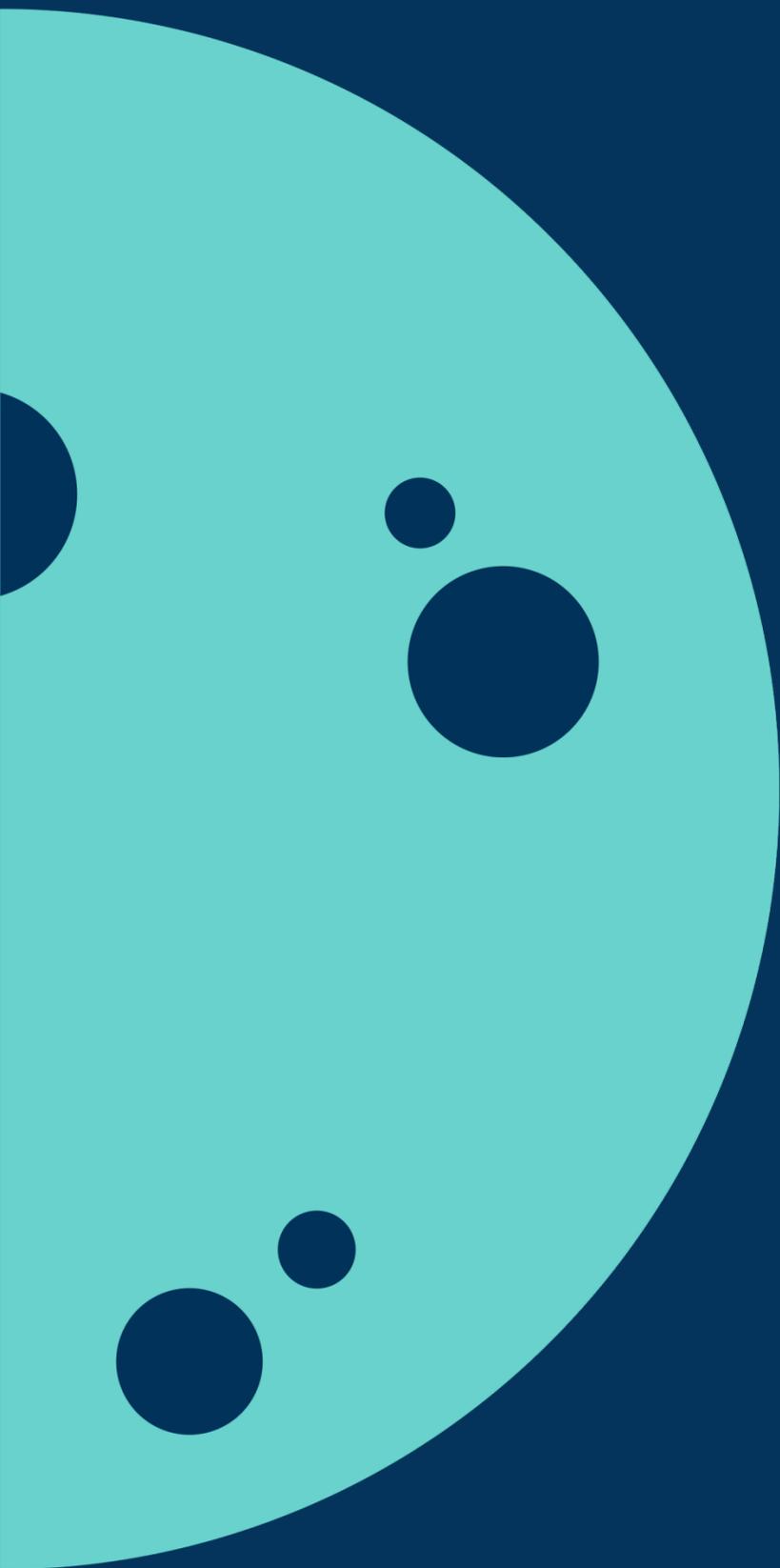
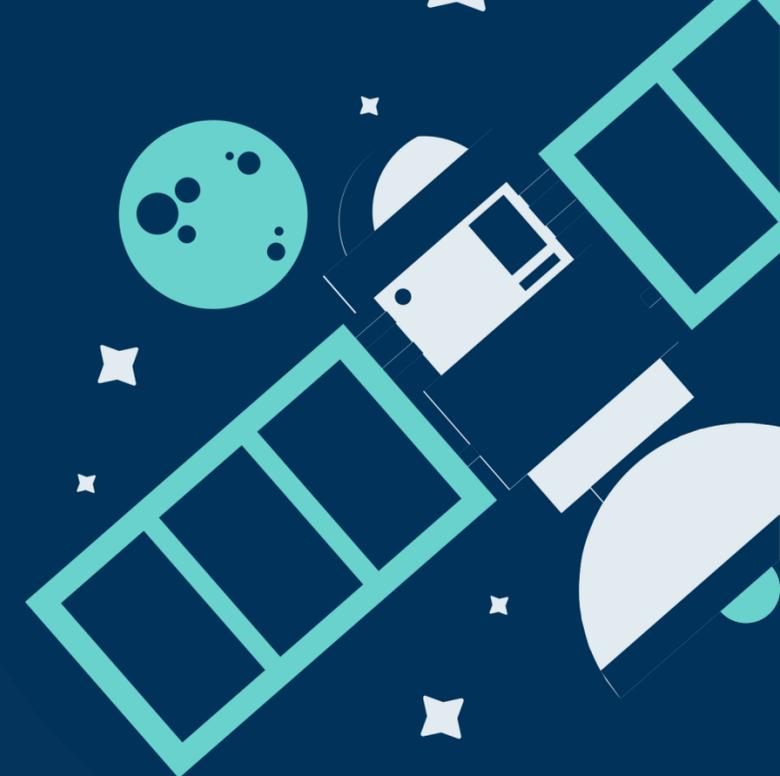


**VAMOS
JOGAR?**



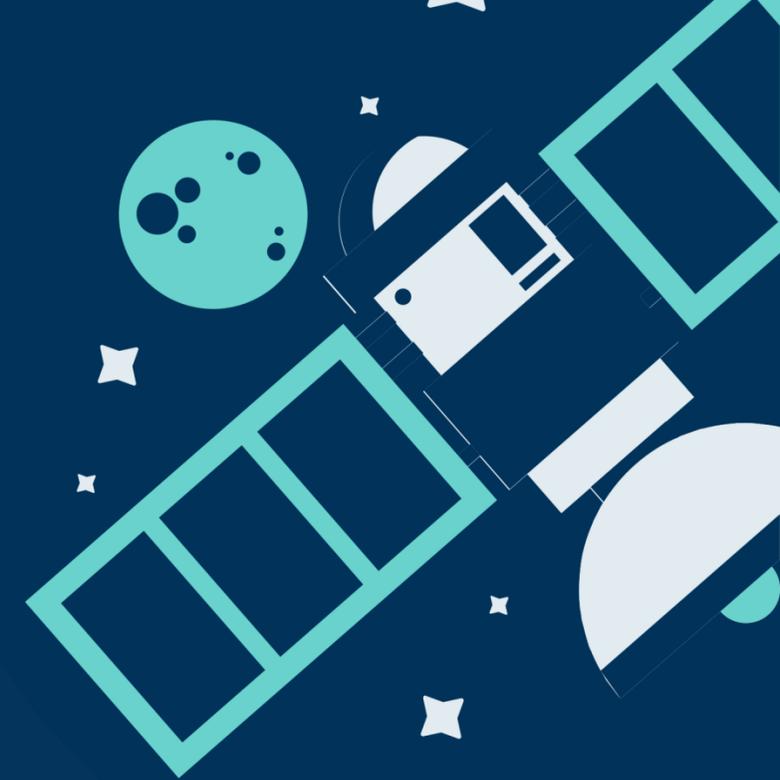
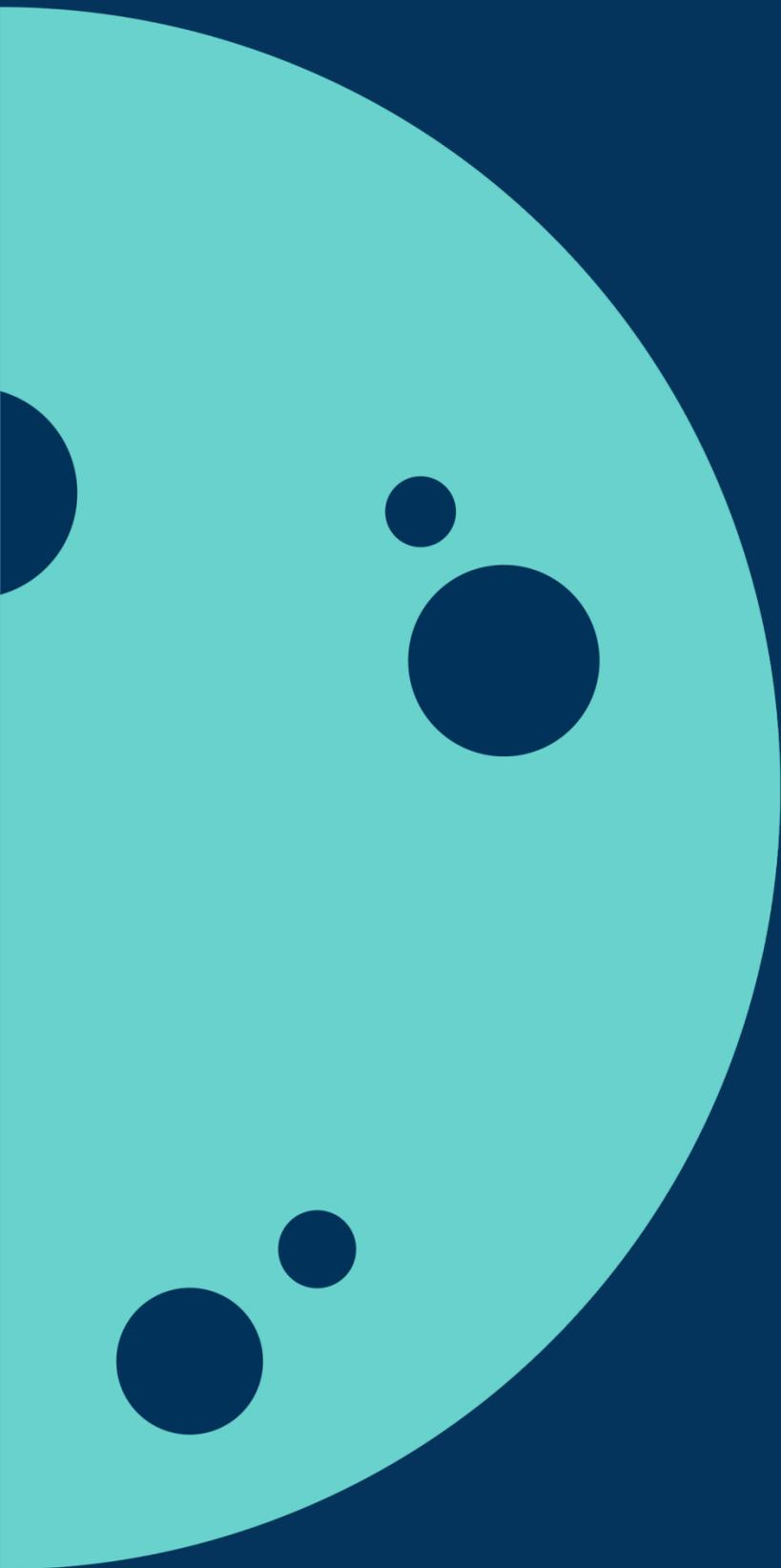
DEIXE-NOS O SEU FEEDBACK!

[QUESTIONÁRIO DE FEEDBACK](#)



**E NÃO SE ESQUEÇA
DE REGISTRAR A
SUA PRESENÇA!**

FOLHA DE PRESENÇAS



Agradecemos a atenção!

Tem dúvidas ou sugestões?

Contacte-nos através de projects@virtual-campus.eu

— — — — —

